

- INF-B-110 Einführung in die Mathematik für Informatiker (6/4/0, Wintersemester)
- INF-B-120 Mathematische Methoden für Informatiker (6/4/0, jedes Semester)
- INF-B-210 Algorithmen und Datenstrukturen (2/2/0, Wintersemester)
- INF-B-230 Einführungspraktikum (0/0/4, Wintersemester)
- INF-B-240 Programmierung (2/2/0, Sommersemester)
- INF-B-260 Informations- und Kodierungstheorie (2/1/0, Sommersemester)
- INF-B-270 Formale Systeme (4/2/0, Wintersemester)
- INF-B-290 Theoretische Informatik und Logik (4/2/0, Sommersemester)
- INF-B-310 Softwaretechnologie (2/2/0, Sommersemester)
- INF-B-320 Softwaretechnologie-Projekt (0/0/4, Wintersemester)
- INF-B-330 Rechnerarchitektur (4/4/0, jedes Semester)
- INF-B-370 Datenbanken und Rechnernetze (4/4/0, Sommersemester)
- INF-B-380 Betriebssysteme und Sicherheit (4/2/0, Wintersemester)
- INF-B-390 Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum (3/2/3, jedes Semester)
- INF-B-3A0 Systemorientierte Informatik / Hardware Software Codesign (2/2/0, Wintersemester)
- INF-B-3B0 Intelligente Systeme (3/1/0, Wintersemester)
- INF-B-410 Einführung in die Medieninformatik (2/2/0, Wintersemester)
- INF-B-420 Einführung in die Computergraphik (2/1/1, Sommersemester)

- Schwerpunktsetzung im Studium, Vorbereitung zu Bachelorarbeit
- Eigenständiges, wissenschaftliches Arbeiten

- INF-B-510 Vertiefung (8V/Ü/S/P/KP, jedes Semester)
- INF-B-520 Vertiefung zur Bachelor-Arbeit (8V/Ü/S/P/KP, jedes Semester)

- Stärken der Sozialen Orientierung
- Fördern der aktiven Anwendung einer Fremdsprache

- INF-B-610 Allgemeine Qualifikation (2V, 2Ü, 2S, jedes Semester)

- Vermittlung grundlegender Methoden & Prinzipien
- Auf dem Bachelor aufbauende LV mit Master-Niveau
- Lernformen: Vorlesungen, Übungen, Seminare (und Praktika)

- INF-BAS1 Angewandte Informatik (2V, 2Ü, 4V/Ü/S, Wintersemester)
- INF-BAS2 Künstliche Intelligenz (2V, 2Ü, 4V/Ü/S, jedes Semester)
- INF-BAS3 Software- und Web-Engineering (2V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-BAS4 Systemarchitektur (2V, 2Ü, 4V/Ü/S, jedes Semester)
- INF-BAS5 Technische Informatik (2V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, Wintersemester)
- INF-BAS6 Theoretische Informatik (2V, 2Ü, 4V/Ü/S, jedes Semester)
- INF-BAS7 Graphische Datenverarbeitung (2V, 2Ü, 4V/Ü/S, jedes Semester)

- Vertiefende, auf den Basis-Modulen aufbauende LV
- Lernformen: Vorlesungen, Übungen, Seminare und Praktika

- INF-VERT1 Angewandte Informatik (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-VERT2 Künstliche Intelligenz (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-VERT3 Software- und Web-Engineering (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-VERT4 Systemarchitektur (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-VERT5 Technische Informatik (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-VERT6 Theoretische Informatik (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)
- INF-VERT7 Graphische Datenverarbeitung (4V, 2Ü, 4V/Ü/S/P, jedes Semester)

- Forschungsorientierte Spezialisierung in einem Vertiefungsgebiet der Informatik
- Lernform:
 - INF-PM-FOR/ANW: Vorlesungen und Übungen
 - INF-PM-FPG/FPA: Praktika und Projektbearbeitungen

- INF-PM-FOR Grundlagenforschung (2V, 2Ü, jedes Semester)
- INF-PM-FPG Forschungsprojekt Grundlagen (8P/PB, jedes Semester)

- INF-PM-ANW Anwendungsforschung (2V, 2Ü, jedes Semester)
- INF-PM-FPA Forschungsprojekt Anwendung (8P/PB, jedes Semester)

- Aufstellen eigener Thesen, Überprüfung und Korrektur durch geeignete Untersuchungen und Experimente
- Lernform: Komplexpraktikum

- INF-MA-PR Masterpraktikum (8KP, jedes Semester)

- Präsentation, Dokumentation und Diskussion eigener Forschungs- und Praxisaufgaben
- Einarbeitung in fremde Fachgebiete
- Lernform: Vorlesungen, Übungen, Seminare

- INF-AQUA Allgemeine Qualifikation (4V/Ü/S, jedes Semester)

Bachelor

Pflicht

LV stehen fest

Wahl

Vertiefung

Allgemeine Qualifikation

Master

Wahlpflicht

Basismodule

Vertiefungsmodule

Profilmodule

Pflicht

Praktikum

Allgemeine Kompetenz

Legende

V ... Vorlesung
 Ü ... Übung
 S ... Seminar
 P ... Praktikum
 KP ... Komplexpraktikum
 PB ... Projektbearbeitung
 FS ... Forschungsseminar
 EX ... Exkursion