Modulbaum – MoBa –

Bachelor

Vorlesung, Haupt-/Pro-/Seminar, Komplex-/Praktikum

Pflicht

Veranstaltungen stehen fest

- INF-B-110 Einführung in die Mathematik für Informatiker (6/4/0, Wintersemester)
- INF-B-120 Mathematische Methoden für Informatiker (6/4/0,jedes Semester)
- INF-B-210 Algorithmen und Datenstrukturen (2/2/0, Wintersemester)
- INF-B-230 Einführungspraktikum (0/0/4, Wintersemester)
- INF-B-240 Programmierung (2/2/0, Sommersemester)
- INF-B-260 Informations- und Kodierungstheorie (2/1/0, Sommersemester)
- INF-B-270 Formale Systeme (4/2/0, Wintersemester)
- INF-B-310 Softwaretechnologie (2/2/0, Sommersemester)
- INF-B-320 Softwaretechnologie-Projekt (0/0/4, Wintersemester)
- INF-B-330 Rechnerarchitektur (4/4/0, jedes Semester)
- INF-B-370 Datenbanken und Rechnernetze (4/4/0, Sommersemester)
- INF-B-380 Betriebssysteme und Sicherheit (4/2/0, Wintersemester)
- INF-B-410 Einführung in die Medieninformatik (2/2/0, Wintersemester)
- INF-B-420 Einführung in die Computergraphik (2/1/1, Sommersemester)
- INF-B-440 Grundlagen der Gestaltung (2/0/1, Wintersemester)
- INF-B-450 Einführung in die Mediengestaltung (2/1/0, Sommersemester)
- INF-B-460 Medien und Medienströme (2/2/0, Sommersemester)
- INF-B-470 Medienpsychologie und -didaktik (1/0/2, Sommersemester)
- INF-B-480 Web- und Multimedia-Engineering (2/2/0, Wintersemester)
- INF-B-490 Komplexpraktikum (0/0/4, Wintersemester)

Wahl

- INF-B-530 Vertiefung (8V/Ü/S/P/KP, jedes Semester)
- INF-B-540 Vertiefung zur Bachelor-Arbeit (8V/Ü/S/P/KP, jedes Semester)
- INF-B-610 Allgemeine Qualifikation (2V, 2Ü, 2S, jedes Semester)

Legende

Vertiefung … Aufbauende Lehrveranstaltungen auf Masterniveau
Brücke … Verknüpfung mit Inhalten ausgewählter Basismodule der Informatik (Master/Diplom)
Ergänzung … Fachübergreifende Lehrveranstaltungen, Praktikum

V … Vorlesung
Ü … Übung
S … Seminar
P … Praktikum
KP … Komplexpraktikum
FS … Forschungsseminar
EX … Exkursion

Medieninformatik

Master

Vorlesung/ Übung
- Vertiefung
- Brücke
- Ergänzung

Haupt-/Pro-/Seminar Forschungsseminar

Komplex-/Praktikum
- Vertiefung
- Ergänzung

Anderes

- INF-VMI-1 Software Engineering Ubiquitärer Systeme (2V, 2S, 4KP, jedes Semester)
- INF-VMI-2 Multimedia Information Retrieval and Management (2V, 2S, Wintersemester)
- INF-VMI-3 Advanced Web-Engineering (2V, 2S, 4KP, jedes Semester)
- INF-VMI-4 Advanced Multimedia User Interfaces (2V, 2S, 4KP, jedes Semester)
- INF-VMI-5 Interaktionsdesign Theorie (4V, 3FS, 1 EX, jedes Semester)
- INF-VMI-6 Interaktionsdesign Praxis (4KP, Wintersemester)
- INF-VMI-7 Interaktionstechnologie für die künstlerische Praxis (4KP, Sommersemester)
- INF-VMI-8 Angewandte Graphische Datenverarbeitung (4V, 4KP, jedes Semester)
- INF-VMI-9 eLearning (2V, 2Ü, 2S, 2P, jedes Semester)
- INF-VMI-10 Multimodale Benutzungsoberflächen (4V, 4Ü, jedes Semester)
- INF-BAS7 Graphische Datenverarbeitung (4V, 2Ü, 2V/Ü, jedes Semester)
- INF-BI-1 Verteilte Systeme und Internetdienste (4V, 2Ü, 2V/Ü, jedes Semester)
- INF-BI-2 Data Management and Analytics (2V, 2Ü, 2V/Ü, jedes Semester)
- INF-BI-3 Datenschutz und Datensicherheit (2V, 2Ü, 4V/Ü, jedes Semester)
- INF-BI-4 Softwarearchitektur (4V, 4V/Ü, jedes Semester)
- INF-BI-5 Softwareentwicklungs-Methoden (4V, 4V/Ü, jedes Semester)
- INF-E-1 Technisch-naturwissenschaftlicher Forschungs- und Anwendungskontext der Medieninformatik (4V, jedes Semester)
- INF-E-2 Geistes und humanwissenschaftlicher Forschungs- und Anwendungskontext der Medieninformatik (4V, jedes Semester)
- INF-E-3 Kerngebiete der Informatik (2V, 2Ü, jedes Semester)
- INF-E-4 Masterpraktikum Medieninformatik (4KP, jedes Semester)
- INF-AQUA Allgemeine Qualifikation (4V/Ü/S, jedes Semester)